

## KLUB MŁODEGO PROGRAMISTY - REGULAMIN PUNKTU WARSZTATOWEGO

### ROZDZIAŁ I

#### Źródło finansowania i Operator Punktu warsztatowego

1. Niniejszy regulamin (dalej zwany: Regulaminem) określa zasady uczestnictwa w warsztatach prowadzonych przez punkt warsztatowy, którego organizatorem jest Minister Cyfryzacji (dalej zwany: Organizatorem).
2. Punkt warsztatowy [dalej zwany: Punktem warsztatowym] prowadzony jest w ramach projektu pn. „Kampanie edukacyjno-informacyjne” na rzecz upowszechniania korzyści z wykorzystywania technologii cyfrowych, Polska Cyfrowa realizowanego przez Ministra Cyfryzacji (MC) w partnerstwie z Nauką i Akademicką Siecią Komputerową – Państwowym Instytutem Badawczym (NASK). Projekt jest dofinansowany w ramach działania 3.4 Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 (POPC) [Projekt].
3. Punkt jest finansowany ze środków Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa 2014-2020 oraz z budżetu Państwa.
4. Operatorem Punktu warsztatowego jest EduSense Sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie, KRS nr 0000599279 (dalej zwany: Operatorem Punktu). Operator Punktu działa w oparciu o umowę nr 8/DODIRK/3.4/2018 z dnia 27.07.2018 r. podpisaną pomiędzy Ministrem Cyfryzacji a EduSense Sp. z o.o.

### ROZDZIAŁ II

#### Cel prowadzenia Punktu warsztatowego

Cele prowadzenia Punktu warsztatowego to:

1. wzrost świadomości, kompetencji i dostępu do wiedzy w zakresie programowania wśród obywateli Polski, w szczególności rodziców dzieci w wieku szkolnym, a także samych dzieci, jak również popularyzacja uczenia się programowania, zarówno w punkcie warsztatowym, jak i w domu, oraz branie udziału w różnego rodzaju inicjatywach propagujących programowanie, takich jak CodeWeek;
2. stworzenie przyjaznego dzieciom i rodzicom miejsca prowadzenia warsztatów dedykowanych nauce programowania, budowanie zaangażowania lokalnych społeczności w inicjatywy związane z nauką programowania, a także stworzenie dobrych praktyk w zakresie pozaszkolnej nauki programowania.

### ROZDZIAŁ III

#### Okres prowadzenia Punktu warsztatowego

Punkt warsztatowy prowadzony jest przez okres 25 miesięcy, tj. od października 2018 r. do 31 października 2020 r. Warsztaty organizowane przez Punkt warsztatowy odbywać się będą w okresie nauki szkolnej, z wyłączeniem okresów świątecznych, wakacyjnych oraz ferii szkolnych. Średnio w jednym tygodniu realizowanych będzie od 2 do 4 jednogodzinnych warsztatów.

### ROZDZIAŁ IV

#### Adresaci warsztatów organizowanych przez Punkt warsztatowy

1. Warsztaty organizowane przez Punkt warsztatowy skierowane są do:
  - a) dzieci i młodzieży w wieku szkolnym – uczniów klas I – VI szkół podstawowych;
  - b) rodziców / opiekunów dzieci w wieku szkolnym.
2. Warsztaty realizowane będą w dwóch grupach wiekowych:

- a) dla uczniów klas I – III szkół podstawowych;
  - b) dla uczniów klas IV – VI szkół podstawowych.
3. Grupa warsztatowa liczyć będzie minimalnie 8, a maksymalnie 15 uczniów (dla warsztatów regularnych) oraz minimalnie 25 osób dla warsztatów w ramach akcji CodeWeek, z zastrzeżeniem, że w warsztatach w ramach akcji CodeWeek mogą wziąć udział także uczniowie szkół gimnazjalnych
  4. W warsztatach może wziąć również udział jeden z rodziców lub opiekunów danego uczestnika warsztatów.

## ROZDZIAŁ V

### Organizacja warsztatów organizowanych przez Punkt warsztatowy

1. Dla każdej grupy wiekowej, o której mowa w Rozdziale IV ust. 22, lit. a) i b) zostanie zrealizowanych kilka cykli, przy czym każdy cykl będzie się składał z dziesięciu jednogodzinnych warsztatów.
2. Każdy cykl warsztatów będzie prowadzony na 4 poziomach trudności:

Poziom	Dzieci na poziomie 1-3 klasy szkoły podstawowej	Dzieci na poziomie 4-6 klasy szkoły podstawowej
Poziom 1	4 warsztaty	4 warsztaty
Poziom 2	2 warsztaty	2 warsztaty
Poziom 3	3 warsztaty	3 warsztaty
Poziom 4	1 warsztat	1 warsztat

3. Każdy uczestnik weźmie udział w całym cyklu warsztatowym, zaczynając od Poziomu 1, a kończąc na Poziomie 4.
4. Cykle warsztatów dla obu grup wiekowych zostaną zrealizowane kilkakrotnie.
5. Nie ma możliwości dwukrotnego uczestnictwa w tych samych warsztatach lub powtórzenia udziału w całym cyklu warsztatowym przez tego samego uczestnika.
6. Szczegółowy program oraz harmonogram warsztatów dostępny jest w Punkcie warsztatowym, a także na stronie [www.klubmlodegoprogramisty.pl](http://www.klubmlodegoprogramisty.pl) oraz na stronie [www.koduj.gov.pl](http://www.koduj.gov.pl)
7. Warsztaty są prowadzone przez trenera posiadającego uprawnienia pedagogiczne oraz doświadczenie w prowadzeniu zajęć edukacyjnych dla dzieci.
8. Punkt warsztatowy jest dostosowany do prowadzenia warsztatów dla dzieci w wieku szkolnym i jest w pełni wyposażony w sprzęt niezbędny do prowadzenia warsztatów programistycznych oraz ma dostęp do internetu.
9. Po zakończeniu danego cyklu szkoleniowego na adres email rodzica lub opiekuna, który zapisał dziecko do udziału w warsztatach realizowanych w Punkcie warsztatowym, zostanie wysłana wiadomość email:
  - a) z dyplomem uczestnictwa dziecka w warsztatach,
  - b) z linkiem do ankiety on-line dotyczącej ewaluacji warsztatów.
10. Uczestnicy warsztatów zobowiązani są do pilnowania i dbania o swoje prywatne rzeczy. Trener prowadzący warsztaty, właściciel lokalu, w którym się one odbywają ani Operator Punktu nie odpowiadają za mienie uczestników warsztatów.
11. Uczestnicy warsztatów zobowiązani są do odpowiedzialnego zachowania i poszanowania pozostałych uczestników oraz miejsca i sprzętu będącego na wyposażeniu Punktu warsztatowego.
12. Za bezpieczną drogę dzieci uczestniczących w warsztatach do Punktu warsztatowego odpowiadają rodzice/opiekunowie prawni uczestników.

13. Rodzice/ opiekunowie prawni są odpowiedzialni za szkody wyrządzone w mieniu Operatora Punktu lub właściciela lokalu, a także w mieniu osób trzecich wyrządzone przez ich dzieci/ podopiecznych.

## ROZDZIAŁ VI

### Warunki udziału w warsztatach

1. Warunki udziału w warsztatach
  - a) W warsztatach mogą wziąć udział wyłącznie:
    - i. uczniowie klas I – VI szkół podstawowych, przy czym warsztaty prowadzone będą w podziale na dwie grupy wiekowe – uczniowie klas I – III i IV - VI szkół podstawowych;
    - ii. rodzice lub opiekunowie prawni uczniów, o których mowa w lit. i. niniejszego podpunktu.
  - b) Udział rodziców/ opiekunów w warsztatach jest możliwy wyłącznie, jeśli w warsztatach uczestniczy ich dziecko/ podopieczny.
  - c) Warunkiem udziału w warsztatach dziecka i jego rodzica/ opiekuna jest wyrażenie zgody na:
    - i. przetwarzanie danych osobowych niezbędnych do realizacji usługi warsztatowej, promocji projektu oraz monitoringu i ewaluacji Projektu,
    - ii. wykorzystanie wizerunku zarówno dziecka, jak i jego rodzica lub opiekuna w celach promocji Projektu (Załącznik nr 2)Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych oraz wizerunku zostały opisane w Rozdziale VII Regulaminu.
  - d) Udział w warsztatach zarówno dziecka, jak i jego rodzica/ opiekuna jest nieodpłatny.
2. Zgłaszanie uczestników warsztatów
  - a) Udział dziecka zgłaszany jest przez rodzica lub opiekuna poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego na stronie: [www.klubmlodegoprogramisty.pl](http://www.klubmlodegoprogramisty.pl)
  - b) Rodzic lub opiekun wybiera odpowiedni dla swojego dziecka cykl warsztatowy (tj. przeznaczony dla uczniów klas I - III lub dla uczniów klas IV – VI szkół podstawowych).
  - c) O przyjęciu na warsztaty decyduje kolejność zgłoszeń – zgłoszenie przyjmowane są do wyczerpania miejsc w danym cyklu szkoleniowym.
  - d) Zgłoszenie na warsztaty musi zostać dokonane najpóźniej na dwa dni robocze do godz. 23:59 przed dniem rozpoczynającym wybrany cykl warsztatowy.
  - e) Po przesłaniu danych przez formularz zgłoszeniowy, o którym mowa w lit. a) niniejszego ustępu, zgłaszający otrzyma na podany przez siebie adres email potwierdzenie zgłoszenia, które jest jednocześnie potwierdzeniem zakwalifikowania na cykl warsztatowy.
3. Odwoływanie uczestnictwa w warsztatach
  - a) Uczeń ma prawo do opuszczenia bez ponoszenia konsekwencji maksymalnie trzech warsztatów, tj. dwóch z Poziomu 1 i jednego z Poziomu 3.
  - b) Wycofanie dziecka z udziału w warsztatach jest możliwe najpóźniej na trzy dni robocze przed rozpoczęciem danego cyklu warsztatowego.
  - c) Wycofanie dziecka z udziału w warsztatach później niż w terminie wskazanym w lit. b) niniejszego punktu lub opuszczenie więcej niż trzech warsztatów, o których mowa w lit. a) może skutkować wykluczeniem z udziału w warsztatach.
4. Odwołanie warsztatów przez Operatora Punktu warsztatowego  
W przypadku braku zebrania grupy warsztatowej lub innych nieprzewidzianych okoliczności skutkujących koniecznością odwołania warsztatów, rodzic/opiekun dziecka zostanie o tym powiadomiony drogą mailową i przez SMS – informacja zostanie przesłana na adres email i numer telefonu wskazany w formularzu zgłoszeniowym.

## ROZDZIAŁ VII

### Przetwarzanie danych osobowych i wizerunku uczestników warsztatów

1. Administratorem przekazanych danych osobowych w ramach realizacji Projektu jest minister właściwy do spraw rozwoju regionalnego pełniący funkcję Instytucji Zarządzającej dla Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020, mający siedzibę przy ul. Wspólnej 2/4, 00-926 Warszawa.
2. Przetwarzanie danych osobowych w ramach Projektu zostało powierzone przez Administratora zgodnie z art. 28 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej jako: „**RODO**”):
  - 1) Organizatorowi na podstawie Porozumienia nr POPC.03.04.00-00-0001/17-00 o dofinansowanie projektu „Kampanie edukacyjno-informacyjne” w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 zawartego w dniu 7 grudnia 2017 r. oraz
  - 2) Operatorowi Punktu warsztatowego na podstawie umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych w celu wykonania umowy nr 8/DODIRK/3.4/2018 z dnia 27.07.2018 r. pomiędzy Ministrem Cyfryzacji a EduSense Sp. z o.o.Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z zapisami wyżej wspomnianych: porozumienia i umowy.
3. Dane przetwarzane będą wyłącznie w celu prawidłowej realizacji Projektu, w szczególności realizacji warsztatów, weryfikacji ich uczestników, monitoringu i ewaluacji, kontroli, audytu i sprawozdawczości oraz działań informacyjno-promocyjnych.
4. Przetwarzanie danych osobowych może zostać powierzone przez Organizatora lub Operatora Punktu warsztatowego innym osobom związanym z Organizatorem lub Operatorem Punktu warsztatowego, które z uwagi na zakres swoich obowiązków, bądź zadania im powierzone będą zaangażowane w wykonanie Projektu, a także którzy zostaną wcześniej wyraźnie poinformowani o charakterze przetwarzanych danych i w stosownej umowie zobowiążą się do zachowania ich w tajemnicy.
5. W ramach Projektu przetwarzane będą następujące dane uczestników warsztatów: imię, nazwisko, wiek w chwili przystąpienia do projektu, miejsce zamieszkania, telefon kontaktowy, adres e-mail, telefon kontaktowy, klasa, szkoła.
6. Wzór zgody na przetwarzanie danych osobowych znajduje się w załączniku nr 1 do Regulaminu.
7. Podczas warsztatów będą wykonywane zdjęcia, których celem jest promocja Projektu. Mogą być one publikowane w Internecie, mediach tradycyjnych, na spotkaniach wewnętrznych i zewnętrznych. Warunkiem udziału w warsztatach jest zgoda na wykorzystanie wizerunku zarówno uczniów, jak i ich rodziców/ opiekunów. Wzór zgody na przetwarzanie wizerunku znajduje się w załączniku nr 1 do Regulaminu.
8. Brak udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku jest jednoznaczny z brakiem możliwości udziału w warsztatach.

## ROZDZIAŁ VIII

### Pozostałe postanowienia Regulaminu

1. Punkt warsztatowy może prowadzić również inne warsztaty i wydarzenia niż te, opisane w niniejszym regulaminie. Ich uczestnikami mogą być osoby opisane w Rozdziale IV. Zapisy prowadzone będą zgodnie z zasadami opisanymi w Rozdziale VI. Przetwarzane dane osobowe i wizerunek tych osób zgodnie z Rozdziałem VII. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Informacja o zmianie będzie publikowana na stronie [www.klubmlodegoprogramisty.pl](http://www.klubmlodegoprogramisty.pl) oraz będzie dostępna w Punkcie warsztatowym. Regulamin w zmienionej treści będzie obowiązywał od daty wskazanej w informacji o zmianie.
2. Operator Punktu warsztatowego zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Informacja o zmianie będzie publikowana na stronie [www.edu-sense.pl/szkolenia](http://www.edu-sense.pl/szkolenia) oraz będzie dostępna w Punkcie warsztatowym.

3. W sprawach nieuregulowanych postanowieniami Regulaminu zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy.

### Załącznik nr 1 do Regulaminu Punktu warsztatowego

#### Wzory zgód na przetwarzanie danych osobowych uczestników warsztatów i innych wydarzeń organizowanych przez Punkt warsztatowy

Akceptuję regulamin Punktu warsztatowego

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez ministra właściwego pełniącego funkcję Instytucji Zarządzającej dla Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020, z siedzibą w Warszawie, 00-926, ul. Wspólna 2/4, a także przez Podmioty przetwarzające, tj. Ministra Cyfryzacji z siedzibą w Warszawie, 00-060, ul. Królewskiej 27, oraz EduSense sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie, 20-262, ul. Dobrzańskiego 3, danych osobowych moich i mojego dziecka, które zostały dobrowolnie przekazane przeze mnie w formularzu zgłoszeniowym na warsztaty organizowane przez Punkt warsztatowy w ramach projektu pn. „Kampanie edukacyjno-informacyjne” [Projekt] realizowanego przez Ministra Cyfryzacji (MC) w partnerstwie z Naukową i Akademicką Siecią Komputerową – Państwowym Instytutem Badawczym (NASK) w celach związanych z udziałem mojego dziecka i moim w tymże projekcie, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016).

### Załącznik nr 2 do Regulaminu Punktu warsztatowego

#### Wzór zgody na sporządzenie i rozpowszechnianie wizerunku

OŚWIADCZENIE o zgodzie na sporządzenie i rozpowszechnianie wizerunku osoby niepełnoletniej i jej rodzica lub opiekuna.

Dane osobowe dziecka:

a) imię i nazwisko: .....

b) adres zamieszkania: .....

Dane osobowe rodzica / opiekuna prawnego:

a) imię i nazwisko: .....

b) adres zamieszkania: .....

Niniejszym oświadczam, iż ja, niżej podpisany, jestem rodzicem/opiekunem prawnym z pełnią praw rodzicielskich/opiekuna prawnego wyżej wskazanego dziecka i w związku z udziałem tegoż dziecka i/lub moim w warsztatach organizowanych przez Punkt warsztatowy prowadzony w ramach projektu pn. „Kampanie edukacyjno-informacyjne” [Projekt] realizowanego przez Ministra Cyfryzacji (MC) w partnerstwie z Naukową i Akademicką Siecią Komputerową – Państwowym Instytutem Badawczym (NASK) wyrażam nieodwołalną zgodę na nieodpłatne sporządzenie i rozpowszechnianie wizerunku mojego dziecka i/lub mojego własnego do działań promocyjnych związanych z Projektem – poprzez zamieszczanie zdjęć z warsztatów lub innych wydarzeń organizowanych przez Punkt warsztatowy w Internecie, mediach tradycyjnych (publikacje w prasie, materiały w telewizji), publikacjach drukowanych i elektronicznych, na spotkaniach wewnętrznych i zewnętrznych. Nieodpłatne zezwolenie (upoważnienie), o którym mowa powyżej odnosi się do wielokrotnego (nieograniczonego ilościowo, czasowo i terytorialnie) rozpowszechniania wizerunku mojego dziecka i/lub mojego.

.....



**NASK**



(miejsowość, data)

(czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego)

