

KLUB MŁODEGO PROGRAMISTY online - REGULAMIN KONKURSÓW

„Konkurs1 #CodeWeek2020”

„Konkurs2 #CodeWeek2020”

ROZDZIAŁ I

Organizator konkursów i fundator nagród

1. Organizatorem konkursów i fundatorem nagród w konkursach jest EduSense S.A. z siedzibą w Lublinie przy ul. Dobrzańskiego 3, NIP: 9462657265, REGON: 363648719 wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000794442 (dalej zwany: Organizatorem).

ROZDZIAŁ II

Cel konkursu

Celem konkursów jest zainspirowanie dzieci i młodzieży szkolnej do nauki programowania oraz zwiększenie zaangażowania w bezpłatne warsztaty online Klubu Młodego Programisty w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania #CodeWeek2020.

ROZDZIAŁ III

Zasady i warunki uczestnictwa i kryteria oceny

1. Konkurs skierowany jest do dzieci i młodzieży biorącej udział w bezpłatnych warsztatach online Klubu Młodego Programisty w ramach Europejskiego Tygodnia Kodowania #CodeWeek2020 dostępnych na platformie Facebook: <https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/live/> oraz na kanale YouTube: <https://www.youtube.com/playlist?list=PL2cs7FV0x4SecGXZbCdCeGhbMMmiPQouj>
2. Każdy uczestnik biorący udział w konkursie wyraża zgodę na publikację swojej nazwy użytkownika stosowanej do identyfikacji na platformie Facebook, z której udzielił odpowiedzi na pytanie konkursowe na oficjalnym profilu Facebook Klubu Młodego Programisty <https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/> oraz na stronie <https://klubmlodegoprogramisty.pl/>.
3. Aby wziąć udział w konkursie należy:
 - 1) „Konkurs1 #CodeWeek2020”: Konkurs składa się z dwóch części. Pierwsza część

polega na zebraniu kompletu słów przedstawionych podczas webinarów CodeWeek2020 w dniach od 13, 14, 15, 16.10.2020 - zgodnie z instrukcją trenera Klubu Młodego Programisty. Komplet słów stworzy hasło tygodnia. Druga część konkursu polega na poprawnej odpowiedzi na pytanie zadane przez prowadzących w trakcie webinaru w dniu 18.10.2020 r. w godzinach 16:00 – 18:00. W komentarzu przy transmisji należy wpisać poprawną odpowiedź na pytanie oraz wpisać hasło tygodnia. Webinar będzie transmitowany na profilu Facebook Klubu Młodego Programisty

<https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/>

- 2) „Konkurs2 #CodeWeek2020”: Konkurs składa się z dwóch części. Pierwsza część polega na zebraniu kompletu słów przedstawionych podczas webinarów CodeWeek2020 w dniach od 20, 21, 22, 23.10.2020 - zgodnie z instrukcją trenera Klubu Młodego Programisty. Komplet słów stworzy hasło tygodnia. Druga część konkursu polega na poprawnej odpowiedzi na pytanie zadane przez prowadzących w trakcie webinaru w dniu 24.10.2020 r. w godzinach 16:00 – 18:00. W komentarzu przy transmisji należy wpisać poprawną odpowiedź na pytanie oraz wpisać hasło tygodnia. Webinar będzie transmitowany na profilu Facebook Klubu Młodego Programisty
<https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/>
4. W „Konkursie1 #CodeWeek2020” pierwsze 18 osób, które najszybciej umieszczą poprawne hasło wraz z odpowiedzią na zadane pytanie otrzymają nagrody.
5. W „Konkursie2 #CodeWeek2020” pierwsze 16 osób, które najszybciej umieszczą poprawne hasło wraz z odpowiedzią na zadane pytanie otrzymają nagrody.

ROZDZIAŁ IV

Terminy konkursów

1. Terminy konkursów:

- 1) „Konkurs1 #CodeWeek2020”: ogłoszenie wyników konkursu nastąpi 19.10.2020 r. poprzez publikację posta z listą laureatów zawierającą nazwy użytkowników na platformie Facebook. Lista laureatów zostanie opublikowana na oficjalnym profilu Facebook Klubu Młodego Programisty
<https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/> oraz na stronie <https://klubmlodegoprogramisty.pl/>.
- 2) „Konkurs2 #CodeWeek2020”: ogłoszenie wyników konkursu nastąpi 26.10.2020 r. poprzez publikację posta z listą laureatów zawierającą nazwy użytkowników na platformie Facebook. Lista laureatów zostanie opublikowany na oficjalnym profilu Facebook Klubu Młodego Programisty
<https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/> oraz na stronie

[https://klubmlodegoprogramisty.pl/.](https://klubmlodegoprogramisty.pl/)

- 3) Termin nadsyłania prac upływa:
 - a) „Konkurs1 #CodeWeek2020”: 18.10.2020 r., o godzinie 23:59.
 - b) „Konkurs2 #CodeWeek2020”: 24.10.2020 r., o godzinie 23:59.
2. Organizator, w ciągu 3 dni od ogłoszenia wyników, skontaktuje się poprzez aplikację Facebook z laureatami konkursu, aby ustalić warunki przekazania nagrody. W przypadku braku odpowiedzi na wiadomość z informacją o zwycięstwie, Organizator przekaże nagrodę kolejnemu uczestnikowi.

ROZDZIAŁ V

Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody dla laureatów.
2. Laureaci w „Konkursie1 #CodeWeek2020” otrzymają:
 - 1) 2 pierwsze osoby, które udzielą poprawnej odpowiedzi otrzymają po jednym robocie edukacyjnym Genibot,
 - 2) 10 kolejnych osób, które udzielą poprawnej odpowiedzi otrzymają po jednym zestawie Puzzli AR.
 - 3) 6 kolejnych osób, które udzielą poprawnej odpowiedzi otrzymają po jednym zestawie Mini Maty.
3. Laureaci w „Konkursie2 #CodeWeek2020” otrzymają:
 - 1) 2 pierwsze osoby, które udzielą poprawnej odpowiedzi otrzymają po jednym robocie edukacyjnym Genibot,
 - 2) 10 kolejnych osób, które udzieli poprawnej odpowiedzi otrzymają po jednym zestawie Puzzli AR.
 - 3) 4 kolejne osoby, które udzielą poprawnej odpowiedzi otrzymają po jednej książce „Koduj w Pythonie”
4. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo zmiany nagród w przypadku zaistnienia okoliczności, za które nie ponosi odpowiedzialności.

ROZDZIAŁ VI

Komisja konkursowa

1. Zwycięzcy, spełniający kryteria niniejszego Regulaminu zostaną wybrani przez Komisję Konkursową powołaną przez Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.
3. Ostateczna interpretacja „Regulaminu Konkursu” oraz sposób podziału nagród należy do Komisji Konkursowej.

ROZDZIAŁ VII

Ogłoszenie wyników konkursu

1. Ogłoszenie wyników nastąpi:
 - 1) „Konkurs1 #CodeWeek2020”: ogłoszenie wyników konkursu nastąpi 19.10.2020 r. poprzez publikację posta z listą laureatów zawierającą nazwy użytkowników na platformie Facebook. Lista laureatów zostanie opublikowana na oficjalnym profilu Facebook Klubu Młodego Programisty <https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/> oraz na stronie <https://klubmlodegoprogramisty.pl/>.
 - 2) „Konkurs2 #CodeWeek2020”: ogłoszenie wyników konkursu nastąpi 26.10.2020 r. poprzez publikację posta z listą laureatów zawierającą nazwy użytkowników na platformie Facebook. Lista laureatów zostanie opublikowana na oficjalnym profilu Facebook Klubu Młodego Programisty <https://www.facebook.com/KlubMlodegoProgramistyPl/> oraz na stronie <https://klubmlodegoprogramisty.pl/>.
 - 3) O wynikach Konkursu, terminie i sposobie przekazania nagród zwycięzcy zostaną powiadomieni w prywatnych wiadomościach Facebook.

ROZDZIAŁ VIII

Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych jest EduSense S.A. z siedzibą w Lublinie przy ul. Dobrzańskiego 3, NIP: 9462657265, REGON: 363648719 wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000794442
2. EduSense S.A. wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym może się Pani / Pan skontaktować poprzez email: anna.karwacka@edu-sense.com. Z inspektorem ochrony danych można się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych.
3. Celem przetwarzania danych osobowych jest udział w „Konkursie1 #CodeWeek2020” i / lub „Konkursie2 #CodeWeek2020” Pani / Pana dziecka/ lub dziecka, nad którym sprawuje Pani / Pan opiekę.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest zgoda rodzica/ opiekuna na przetwarzanie danych osobowych wyrażona w formularzu kontaktowym zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. RODO.
5. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), w szczególności art. 6 tego rozporządzenia ustanawiającym ogólne zasady zgodności przetwarzania danych.

6. W ramach konkursu przetwarzane będą następujące dane osobowe: imię, nazwisko, adres e-mail, nazwa użytkownika na platformie Facebook, adres zamieszkania w celu przekazania nagrody.
7. Dane osobowe będą przetwarzane do 31.12.2023 r..
8. Przysługują Pani / Panu następujące prawa:
 - 1) prawo do wycofania zgody w dowolnym momencie. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem;
 - 2) prawo dostępu do danych;
 - 3) prawo do sprzeciwu;
 - 4) prawo do sprostowania;
 - 5) prawo do ograniczenia przetwarzania;
 - 6) prawo do przenoszenia;
 - 7) prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego. W Polsce jest to: Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO) ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
9. Wzór zgody na przetwarzanie danych osobowych znajduje się w załączniku nr 1 do Regulaminu.
10. Brak udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych jest jednoznaczny z brakiem możliwości udziału dziecka w konkursie.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

Wzory zgody na przetwarzanie danych osobowych

- Akceptuję regulamin konkursu dostępny pod adresem [www.klubmlodegoprogramisty.pl](http://klubmlodegoprogramisty.pl) (http://klubmlodegoprogramisty.pl/pdf/regulamin_konkursu#CodeWeek2020.pdf) i wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mailu zgłoszeniowym do konkursu Klubu Młodego Programisty w celu udziału dziecka nad którym sprawuję opiekę w konkursie. Udział w konkursie jest dobrowolny, jednak brak wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych uniemożliwia udział w nim. Zgodę można wycofać w każdym momencie.